

HOT - T eens

【ほってい】 2025年
7月号

eスポーツを知ろう！！



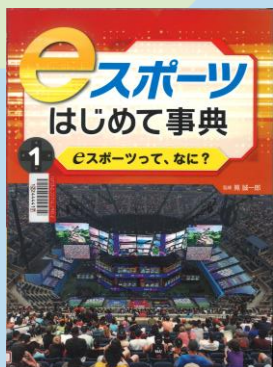
『e スポーツ
プレイヤーになるには?』
RIZeST／監修
柳葉キリコ／イラスト
佐伯めとろ／マンガ
金の星社 (K798)

プロとして活躍する人がいる「e スポーツプレイヤー」。
それはどんな仕事なのか、どうすればなるのかをマンガとイラスト
で楽しく解説する。e スポーツの歴史、e スポーツプレイヤーになる
ために今からできることも紹介。



『お仕事ナビ』25
お仕事ナビ編集室／[編]
理論社 (K366 才)

第一線で活躍する職業人の1日に密着し、どんな仕事場で、どのよう
な作業をしているのか、どんな資格や免許が必要なのかを解説する。
25は、プロe スポーツ選手、実況アナウンサーなど、e スポーツに関
わる仕事を取り上げる。



『e スポーツ
はじめて事典』1
笈誠一郎／監修
文溪堂 (K798)

急速に盛り上がるe スポーツ業界。シーンの全体像からビジネスのい
ろはまで、知っておきたい知識が満載。ゲームコンサルタントをはじ
めe スポーツをけん引するリーダーたちが、それぞれの立場から業界
の現状と今後を語る。



『プロのe スポーツ
プレイヤーになる!』

岸大河／監修
日本テレビe スポーツ番組「eGG」／監修
河出書房新社編集部／編
河出書房新社 (798)



『ライズ・オブ・e スポーツ』
ローランド・リー／著
小浜杏／訳
白揚社 (798.5 リ)



『1億3000万人のための
e スポーツ入門』
但木一真／編著
NTT 出版 (798)



『60分でわかる！
eスポーツ最前線』
鴨志田由貴／著
青木一世／著
かぶぷん！／著
日本 esports 促進協会／監修
技術評論社（798）



『eスポーツの
すべてがわかる本』
黒川文雄／著
日本実業出版社（798）

eスポーツはゲームの世界だけにとどまらず、あらゆる分野と関わることができるカルチャー。eスポーツの最新情報や関連業界の動向、eスポーツをビジネスにつなげるためのヒントを多角的に解説する。ビジネス事例も収録。

コンピュータゲームが
できてから凄い勢いで市場
が広がり、その勢いのまま
eスポーツが生まれたんだ



『eスポーツビジネス』
中野龍三／著
秀和システム（798）

今が日本のeスポーツ史上最大のビジネスチャンス！激動・急成長する日本のeスポーツ×ビジネスの現状と将来を、個人やベンチャーなどのeスポーツ×ビジネスの最前線で活動するキーパーソンのリアルな声とともに紹介する。

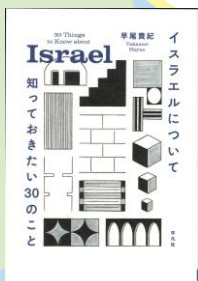
新着本案内



『10分でおもしろい源氏物語』
〔紫式部／原著〕
時海結以／著
山本淳子／監修
世界文化ブックス(T913.3 ム)



『不便なコンビニ』1巻
キムホヨン／著
米津篤八／訳
小学館（T929.1 キ）



『イスラエルについて知っておきたい30のこと』
早尾貴紀／著
平凡社（T227.9 ハ）



『いむたん make BOOK』
いむたん／著
主婦の友社（T595.5 イ）



江南市立図書館

〒483-8157 江南市北山町西 300 番地
toko*toko*labo3・4 階
0587-56-2306 <https://lib-konan.aichi.jp/>

HP はこちら

